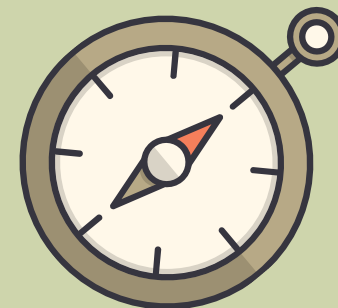




PARCOURS DÉCOUVERTE

MARAIS DE

BEAURAINCHÂTEAU

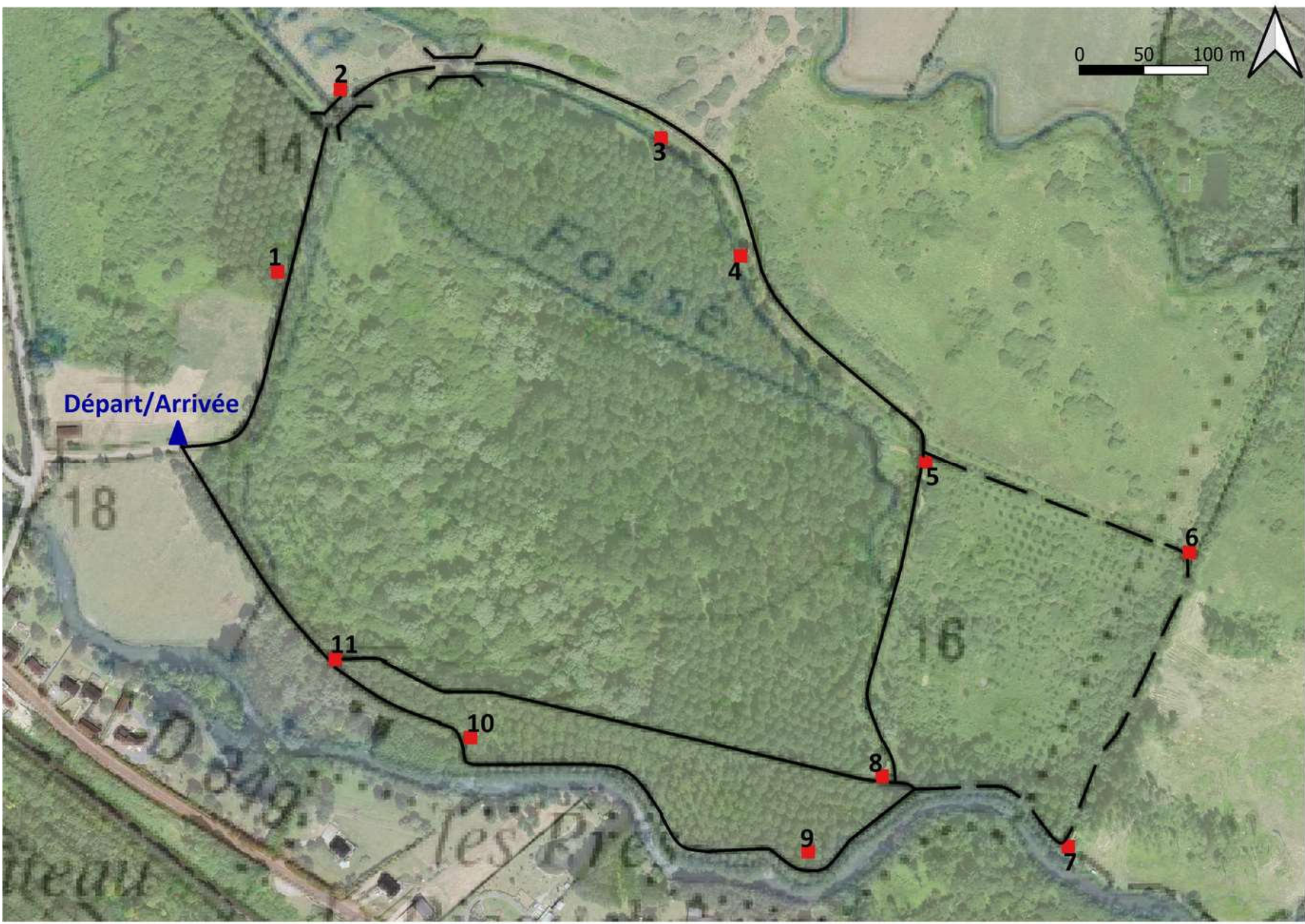


RÈGLEMENT DU PARCOURS

- Les balises sont indiquées sur la carte par : 
- Chaque balise possède différents symboles sur 4 faces orientées vers les points cardinaux, à vous de trouver le bon !
- Chaque balise est associée à une énigme à laquelle il faut répondre pour marquer des points.
- Les symboles et les réponses aux énigmes sont à reporter sur le livret :
 - Une balise trouvée = 10 points
 - Une énigme résolue = 10 points
- La correction se trouve à la fin du livret.

GO TEAM!







BALISE N°1

L'HISTOIRE DU MARAIS

Symbole 3

Face Sud

Avant de commencer le parcours au sein du Marais, connaissez-vous son histoire ?

Question 1 : Les premières traces de l'homme retrouvées dans le marais datent :

- De l'époque Gallo-Romaine.
- Du Moyen-Âge.
- De l'époque du roi Louis XIV.

Question 2 : Qui est le propriétaire du Marais ?

- L'Etat.
- La commune de Beaurainville.
- Un propriétaire privé.

Question 3 : A l'époque de Napoléon I, le marais de Beaurainchâteau se nommait :

- Le Marais de la Canche.
- Le Marais de la place.
- La zone humide de Beaurainchâteau.



BALISE N°2

LES OISEAUX DU MARAIS

Symbole 4

Face Ouest

Pour reconnaître les oiseaux, reliez les images à la description :



La Chouette Chevêche :

La Chevêche d'Athéna a les ailes brunes tachetées de blanc. Ses parties inférieures sont blanchâtres avec de longues stries brunes. Sa tête est plate et ronde ses yeux sont jaunes avec un sourcil blanc évident.



Le martin pêcheur :

Son ventre est de couleur orange, son dos et le dessus de sa tête sont bleus et il a le cou blanc. Son bec est noir et ses pattes sont rouges.



Le Faucon Crécerelle :

Le mâle a la tête grise bleutée. Il a le dos brun et le ventre plus clair. Son bec recourbé est gris foncé, ses pattes sont jaunes. La femelle a la tête châtain clair.



Le Héron Cendré :

Son plumage est gris moyen, sa tête est blanche. Il a une huppe noire derrière la tête. Son bec est jaune orangé et il possède de longues pattes.



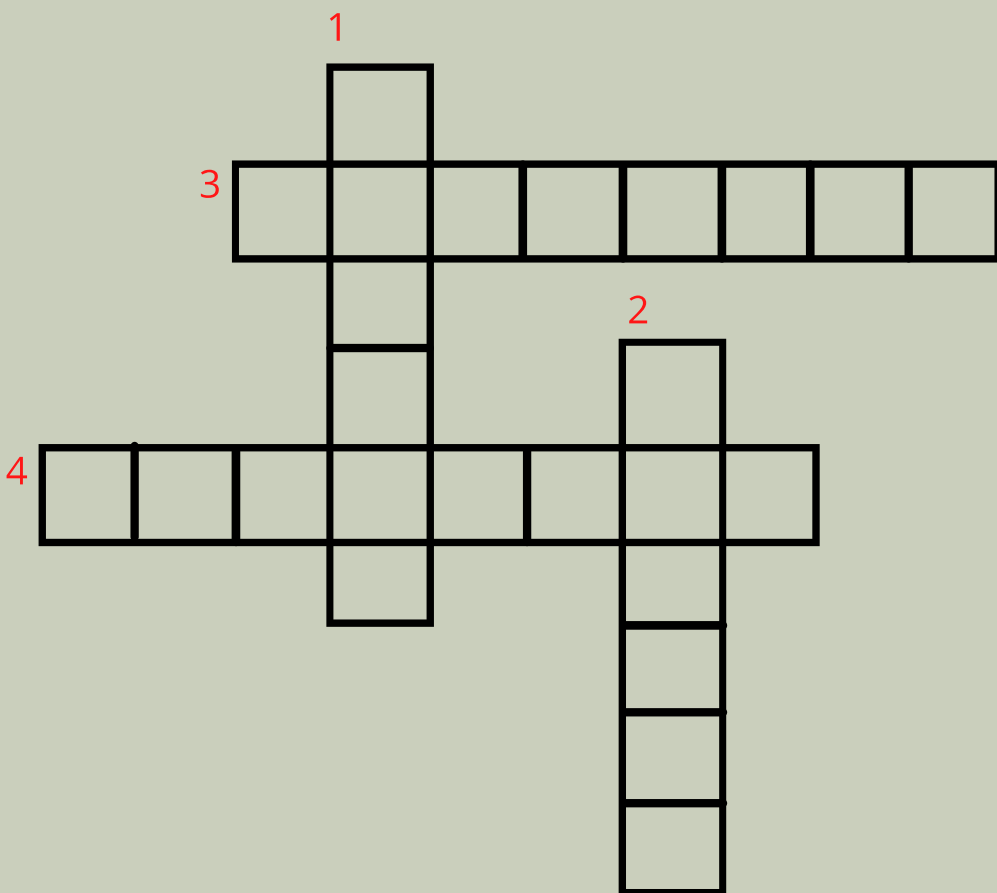
BALISE N°3

LES ANIMAUX DU MARAIS

Symbole 1

Face Nord

*Pour retrouver les animaux, trouvez leur nom grâce aux énigmes puis
replacez les dans la grille :*



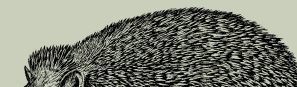
- 1 Je fais partie de la famille des chiens et des loups,
Je suis roux et blanc,
Et on dit que je suis rusé.



- 2 Le lapin est mon cousin,
Mais j'ai de plus grandes oreilles que lui,
On peut dire aussi que je cours vite.

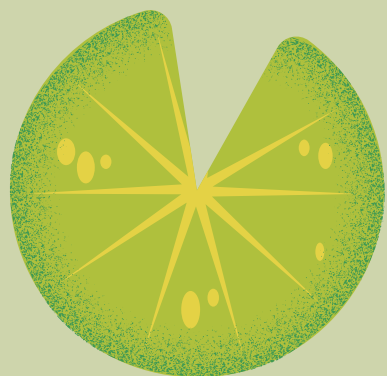


- 3 Je suis un petit mammifère,
Et j'ai des aiguilles sur le dos.



- 4 Je suis un petit rongeur,
J'aime monter aux arbres,
Et je mange des noisettes.

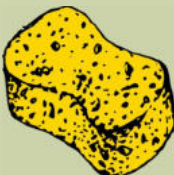




BALISE N°4

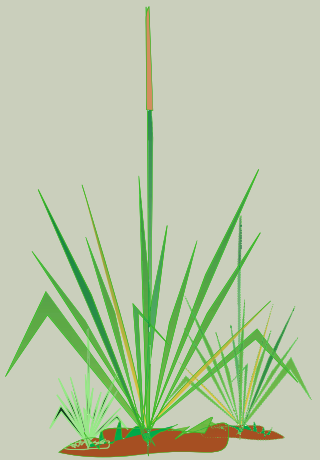
LE RÔLE DU MARAIS

Retrouvez le mot qui se cache derrière l'image pour comprendre le rôle du marais de Beaurainchâteau :

Le Marais joue le rôle d'  pour la Canche. En effet, lorsqu'il y a trop d'eau dans la Canche, le Marais va **A B'**  **R**  cette eau et à l'inverse, quand il n'y a plus assez d'eau dans la Canche, le Marais va lui en **r'**  **10**  **BU**  . Ainsi, c'est le Marais qui régule le niveau de la Canche.

Enfin, le Marais permet d'éviter les





BALISE N°5

LES PLANTES DU MARAIS

Symbole 3

Face Est

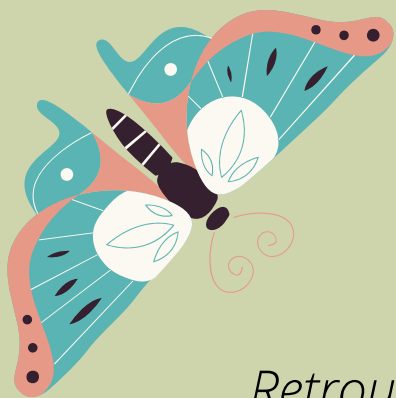
*Retrouvez le nom des plantes grâce aux définitions et replacez-les
dans la grille :*



1 Je pique très fort et je
laisse des boutons
blancs sur la peau.

2 Je vis dans l'eau et
j'ai une odeur
mentholée.

3 Je suis une plante à tige droite et
flexible. On se sert de moi pour
faire des tresses, des nattes ...



BALISE N°6

LES HABITANTS DU MARAIS

Retrouvez les mots suivants dans la grille ci-contre :

L	I	B	E	L	L	U	L	E	Y	A
G	B	E	O	T	L	J	K	C	I	R
A	F	G	S	A	N	G	S	U	E	G
M	M	A	G	N	S	N	L	T	T	Y
M	T	D	G	C	B	E	P	O	Y	R
A	A	C	T	Y	G	P	L	N	A	O
R	E	B	A	L	O	E	R	L	G	N
E	R	O	P	E	Q	B	E	F	E	E
I	L	I	B	I	U	S	B	O	J	T
H	O	P	L	I	E	A	A	T	L	E

Face Ouest

Symbole 4

ANCYLE
ASELLE
ARGYRONETE
GAMMARE
HOPLIE
ILIBIUS
LIBELLULE
NEPE
SANGSUE



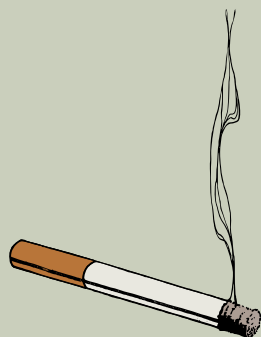
BALISE N°7

LES DÉCHETS DU MARAIS

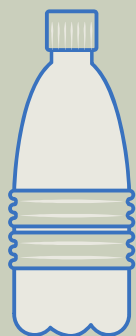
Symbole 5

Face Sud

Replacez les déchets dans la frise chronologique en fonction du temps qu'ils vont mettre pour se dégrader.



1



2



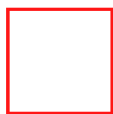
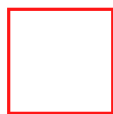
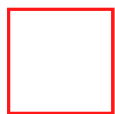
3



4



5



2-4 SEMAINES

2 ANS

200 ANS

400-450 ANS

4000 ANS



BALISE N°8

L'EAU DU MARAIS

Répondez aux questions suivantes :

1) Je possède des berges et du courant,
J'avance sans faire de bruit,
Et je suis un fleuve naturel qui se jette dans la mer entre Le Touquet et Etaples,
Qui-suis-je ?

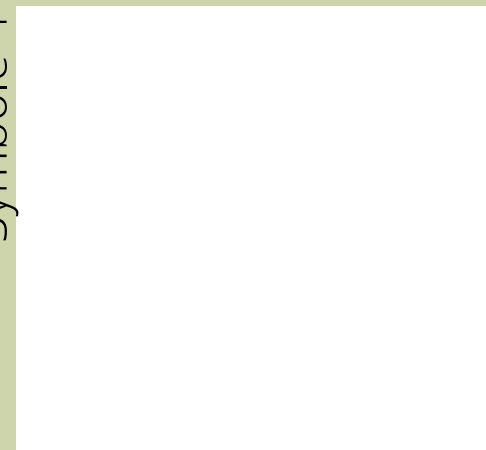
2) Dans quel pays se trouve la Canche ?

3) Citez 3 villes traversées par la Canche.

4) Citez une activité que l'on peut faire dans la Canche.

Symbole 4

Face Est





BALISE N°9

LES ARBRES DU MARAIS

Symbole 5

Face Nord

Reliez les arbres représentés par leur feuille avec leurs descriptions :



Aulne glutineux
Aulus glutinosa



Aubépine
Crataegus monogyna



Saule blanc
Salix alba



Frêne commun
Fraxinus excelsior



Chêne pédonculé
Quercus robur

Les feuilles sont composées de 7 à 15 folioles avec des petites dents. Les bourgeons sont noirs.

Les feuilles ont la forme de fer de lance et sont beaucoup plus longues que larges. Elles ont de petites dents et sont poilues dessus et dessous.

Les feuilles sont arrondies et leur sommet n'a pas de pointe, il est souvent creux. Le bas du limbe et légèrement pointu.

Les feuilles sont petites et ont 3 à 7 lobes très découpés et dentés.

Les feuilles ont des lobes arrondies et sont ondulées. Le pétiole est court (moins de 1 cm).



BALISE N°10

LES AMPHIBIENS DU MARAIS

Face Ouest

Symbole 1

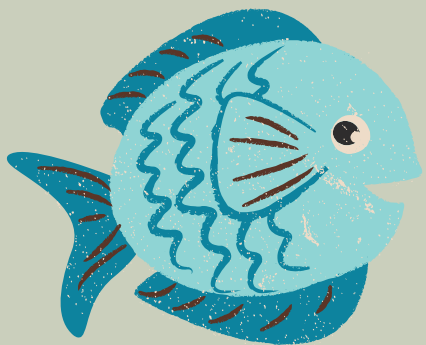
Complétez les rébus pour retrouver les noms de différents amphibiens :











BALISE N°11

LES POISSONS DE LA CANCHE

Symbole 2

Face Nord

Reliez les poissons à leur nom :



L'EPINOCHÉ

L'ANGUILLE

LE SAUMON

LE GARDON

LA TRUITE



BONUS

3 IMAGES - 1 MOT

Retrouvez les activités qui se cachent derrière les images :



CORRECTION



BALISE 1:

Question 1 : Les premières traces de l'homme retrouvées dans le marais datent :

De l'époque Gallo-Romaine.

Question 2 : Qui est le propriétaire du Marais ?

La commune de Beaurainville.

Question 3 : A l'époque de Napoléon I, le marais de Beaurainchâteau se nommait :

Le Marais de la place.

BALISE 2:



La Chouette Chevêche :

La Chevêche d'Athéna a les parties brunes tachetées de blanc. Ses parties inférieures sont blanchâtres avec de longues stries brunes. Sa tête est plate et ronde ses yeux sont jaunes avec un sourcil blanc évident.



Le martin pêcheur :

Son ventre est de couleur orange, son dos et le dessus de sa tête sont bleus et il a le cou blanc. Son bec est noir et ses pattes sont rouges.



Le Faucon Crécerelle :

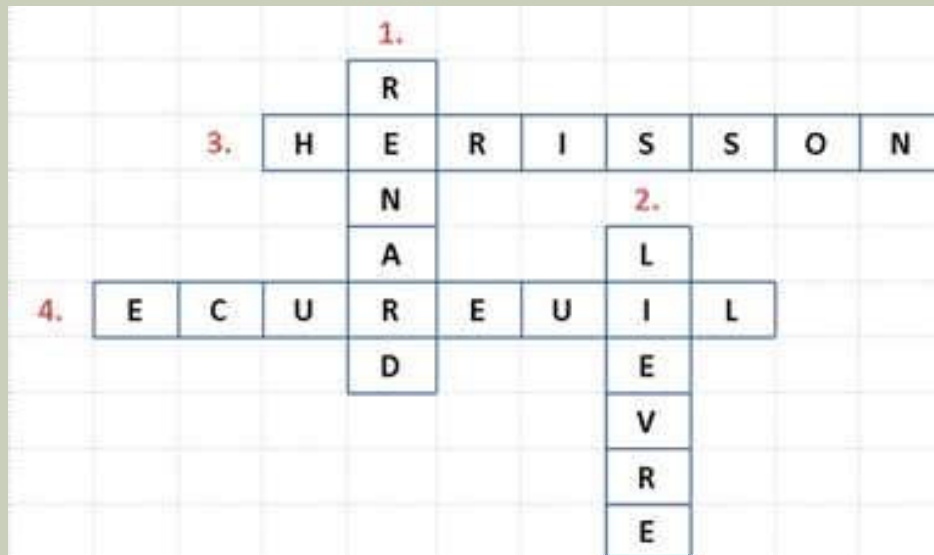
Le mâle a la tête grise bleutée. Il a le dos brun et le ventre plus clair. Son bec recourbé est gris foncé, ses pattes sont jaunes. La femelle a la tête châtain clair.



Le Héron Cendré :

Son plumage est gris moyen, sa tête est blanche. Il a une huppe noire derrière la tête. Son bec est jaune orangé et il possède de longues pattes.

BALISE 3:

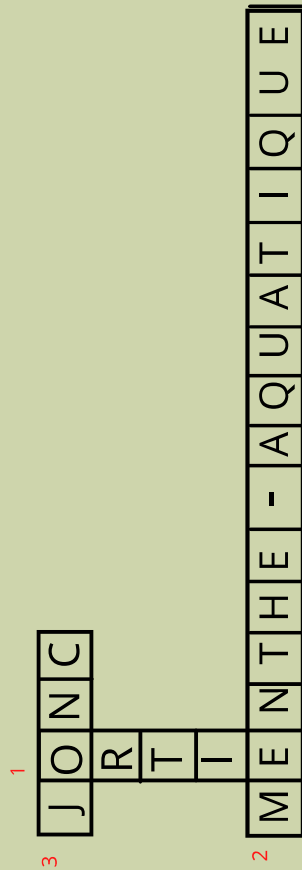


BALISE 4:

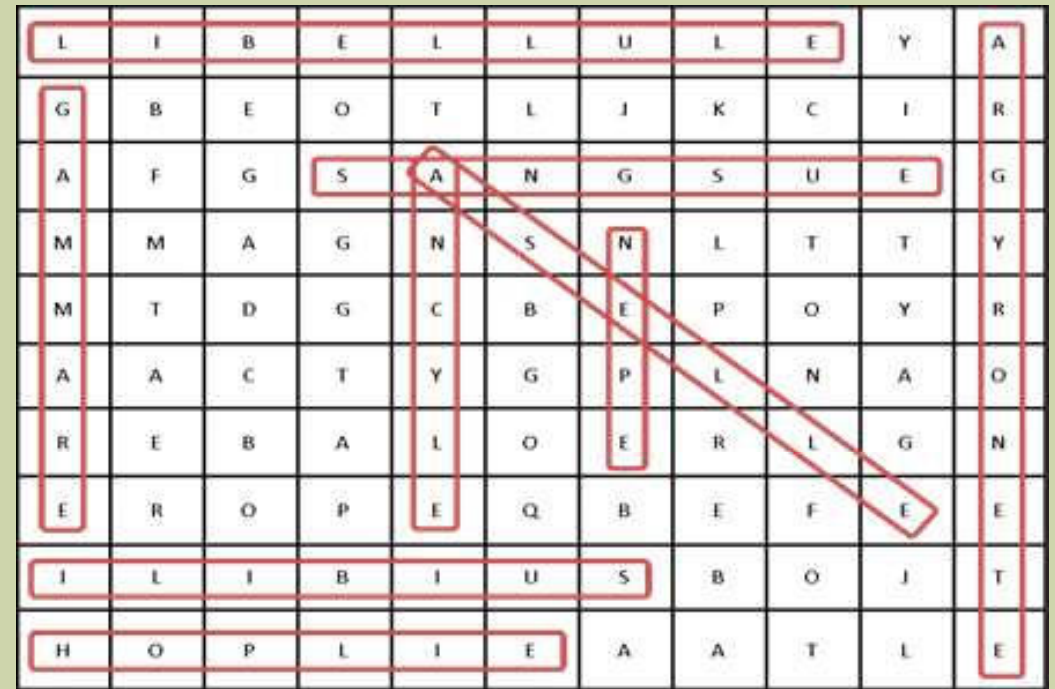
Le Marais joue le rôle d'éponge pour la Canche. En effet, lorsqu'il y a trop d'eau dans la Canche, le Marais va absorber cette eau et à l'inverse, quand il n'y a plus assez d'eau dans la Canche, le Marais va lui en redistribuer. Ainsi, c'est le Marais qui régule le niveau de la Canche.

Enfin, le Marais permet d'éviter les inondations.

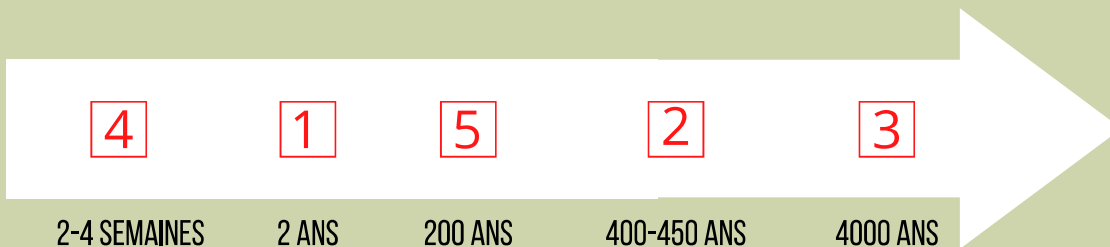
BALISE 5:



BALISE 6:



BALISE 7:



BALISE 8:

- 1) Je suis la Canche.
- 2) En France.
- 3) Beaurainville, Maresquel-Ecquemicourt, Hesdin, Montreuil, Brimeux...
- 4) Pêche, Canoë-Kayak...

BALISE 9:



Les feuilles sont composées de 7 à 15 folioles avec des petites dents. Les bourgeons sont noirs.

Les feuilles ont la forme de fer de lance et sont beaucoup plus longues que larges. Elles ont de petites dents et sont poilues dessus et dessous.

Les feuilles sont arrondies et leur sommet n'a pas de pointe, il est souvent creux. Le bas du limbe et légèrement pointu.

Les feuilles sont petites et ont 3 à 7 lobes très découpés et dentés.

Les feuilles ont des lobes arrondies et sont ondulées. Le pétiole est court (moins de 1 cm).

BALISE 11:



L'EPINOCHÉ

L'ANGUILLE

LE SAUMON

LE GARDON

LA TRUITE

BALISE 10:

Rébus 1: **Grenouille rousse**

Rébus 2: **Crapaud**

Rébus 3: **Rainette verte**

Rébus 4: **Triton**

BONUS:

- 1) La plantation d'arbre.
- 2) La pêche.
- 3) Coupe d'arbre / Bucheron.
- 4) La randonnée.
- 5) La chasse.

LES BONS SYMBOLES ÉTAIENT :

Borne	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Symbole	Π	□	?	~	←	ϕ	»	≠	Ɔ	<	∩

COMPTE TES POINTS POUR CONNAITRE TON RÉSULTAT :

Borne	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Total
Points Symbole /10												
Points aux énigmes /10												
Total /240												

REMERCIEMENTS :

Le CPIE Val d'Authie vous remercie d'avoir participé au parcours de découverte du marais de Beaurainchâteau.

Merci à la classe de CM1 (2019-2020) de Mme Lamour à l'école de Beaurainville ainsi qu'à Victor TROUSSEL-HERBETZ, Marie LAURENT, Yoann CARPENTIER & Hugo CONSIL pour avoir activement participé à la réflexion et à l'installation du parcours d'orientation ainsi qu'à la création de ce livret.

Retrouvez toutes les activités proposées au CPIE Val d'Authie en vous rendant sur le site : www.cpie-authie.org

